

# Spiel „Verschlüsseln mit Cäsar“

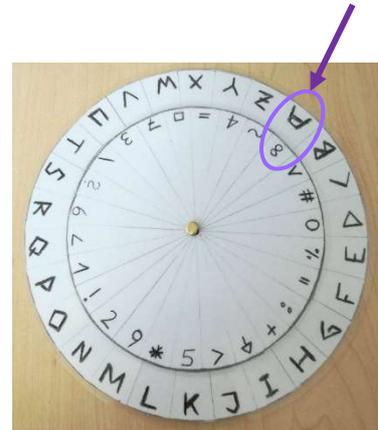
## Variante 1: Entschlüsselung mit Schlüssel

### Aufgabe 1:

Im Spiel ist es eure Aufgabe **Nachrichten zu verschlüsseln, zu versenden und zu entschlüsseln.**

Gruppe 1: Verschlüsseln der Nachricht (Gruppe 2 darf nicht zusehen oder zuhören)

Gruppe 1 jedes Teams entscheidet (geheim), welchen Code es haben will: Die Drehscheibe wird zum gewünschten Zeichen geschoben, den der Buchstabe A beispielsweise darstellen soll. Die gewählte Position bleibt das ganze Spiel gleich (z.B. wie im Bild: der Buchstabe „A“ wird als „8“ codiert). Diese Position ist der „Schlüssel“, den man braucht, um die Nachricht zu entschlüsseln. Notiert den Schlüssel auf dem Blatt.



Anschließend überlegt sich die Gruppe 1 ein (sinnvolles) Wort mit **vier** Buchstaben, das sie verschicken möchte (z.B. „Baum“) und notiert es – *Wort (unverschlüsselt)*. Dann wird das Wort mit Hilfe der Drehscheibe verschlüsselt (z.B. B → ^, A → 8, U → 3, M → 9. Die verschlüsselte Nachricht lautet „^839“). Das verschlüsselte Wort wird ebenfalls notiert.

Jetzt wird das Blatt an den Markierungen durchgeschnitten. Anschließend muss man warten, bis alle Teams mit diesem Teil der Aufgabe fertig sind.

Versenden der Nachricht (bei allen Teams gleichzeitig!):

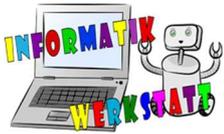
Nun wird der Schlüssel und das verschlüsselte Wort an die Gruppe 2 des eigenen Teams weitergegeben. Das unverschlüsselte Wort muss geheim bleiben!

Gruppe 2: Entschlüsseln der Nachricht

Gruppe 2 versucht nun, die Nachricht zu entschlüsseln: Stellt die Scheibe richtig ein und versucht jedes Zeichen zu decodieren. Anschließend fragt in Gruppe 1 nach, ob das Wort richtig entschlüsselt wurde.

Das Team, das am schnellsten die Nachricht von einer Gruppe in die andere gebracht hat und das richtige Wort decodiert hat, gewinnt!

Anschließend wird gewechselt: Gruppe 2 verschlüsselt und Gruppe 1 entschlüsselt das Wort.



## Variante 2: Entschlüsselung ohne Schlüssel

Das Spiel wird sehr ähnlich gespielt wie Variante 1. Aber beim Versenden der Nachricht wird kein Schlüssel angegeben!

### Aufgabe 2:

Im Spiel ist es eure Aufgabe **Nachrichten zu verschlüsseln, zu versenden und zu entschlüsseln.**

#### Gruppe 1: Verschlüsseln der Nachricht (Gruppe 2 darf nicht zusehen oder zuhören)

Wie in Variante 1: Gruppe 1 dreht die Scheibe beliebig und wählt ein (sinnvolles) Wort mit vier Buchstaben, welches ihr mit Hilfe der Scheibe verschlüsselt. Das Blatt wird wieder gleich ausgefüllt.

#### Versenden der Nachricht (bei allen Teams gleichzeitig!):

Nur das verschlüsselte Wort wird weitergegeben. Der Schlüssel und das unverschlüsselte Wort müssen geheim bleiben.

#### Gruppe 2: Entschlüsseln der Nachricht:

Gruppe 2 versucht nun, die Nachricht zu entschlüsseln: Probiert aus, bei welcher Drehung der Scheibe ein sinnvolles Wort entsteht. Anschließend fragt in Gruppe 1 nach, ob das Wort richtig ist. **Wenn das Wort richtig ist, habt ihr den Code geknackt!**

Wenn Gruppe 2 mehrere Scheiben bekommt, kann man sich die Arbeit aufteilen!

Das Team, das am schnellsten die Nachricht von einer Gruppe in die andere gebracht hat und das richtige Wort entschlüsselt hat, gewinnt!

Anschließend wird wieder gewechselt.