



Beispiele für Objektdiagramme (Steckbriefe)

Diese Objektdiagramme (ohne Beziehungen) weitere Figuren, die in der Geschichte verwendet werden können.

<p><u>Prinz: Kunibert</u></p>	<p><u>Magierin: Sivanka</u></p>	<p><u>Hund: Poppy</u></p>	<p><u>Person: Robert</u></p>
<p>Vorname: Kunibert Alter: 29 Größe: 1,80 m Haarfarbe: schwarz Augenfarbe: braun</p>	<p>Vorname: unbekannt Alter: 20 Größe: 1,90 m Haarfarbe: blond Augenfarbe: grün Haustier: Katze</p>	<p>Name: Poppy Alter: 5 Jahre Wohnort: Hundehütte</p>	<p>Vorname: Robert Alter: 12 Größe: 1,50 m Haarfarbe: braun Augenfarbe: grün</p>
<p>gehen (Distanz) schlafen (Dauer) träumen () sprechen (Satz) reiten () kämpfen () Pferd satteln () Rüstung anlegen ()</p>	<p>gehen (Distanz) schlafen (Dauer) träumen () sprechen (Satz) reiten () zaubern ()</p>	<p>gehen (Distanz) schlafen (Dauer) träumen ()</p>	<p>gehen (Distanz) schlafen (Dauer) träumen () sprechen (Satz)</p>
<p><u>Einhorn: Aqua</u></p>	<p><u>Schlangendrache: Hubert</u></p>	<p><u>Meerdrache: Susanne</u></p>	
<p>Gattung: Einhorn (Fabelwesen) Lebensraum: Wald Lebensdauer: 1000 Jahre Größe: 3 m Fähigkeit: Zaubern Behausung: Waldlichtung</p>	<p>Gattung: Drache (Fabelwesen) Lebensraum: Wald Lebensdauer: 250 Jahre Größe: 7 m Fähigkeit: Biss Farbe: grün Behausung: Höhle Anzahl der Köpfe: 3</p>	<p>Gattung: Drache (Fabelwesen) Lebensraum: Salzwasser Lebensdauer: 500 Jahre Größe: 5 m Fähigkeit: Tauchen Farbe: blau Behausung: Korallenriff</p>	
<p>essen () sprechen (Satz) schlafen (Dauer) fliegen (Ziel) laufen (Distanz) zaubern ()</p>	<p>essen () sprechen (Satz) schlafen (Dauer) kämpfen () beißen () schlängeln ()</p>	<p>essen () sprechen (Satz) schlafen (Dauer) kämpfen () schwimmen () tauchen ()</p>	